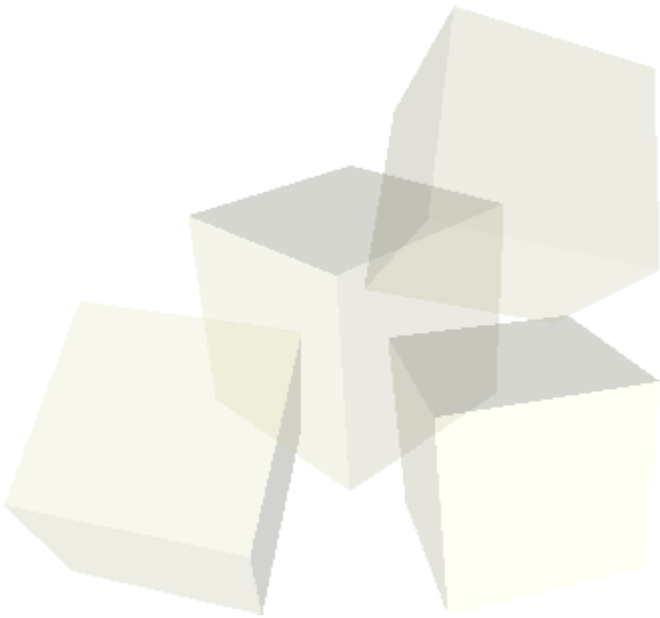


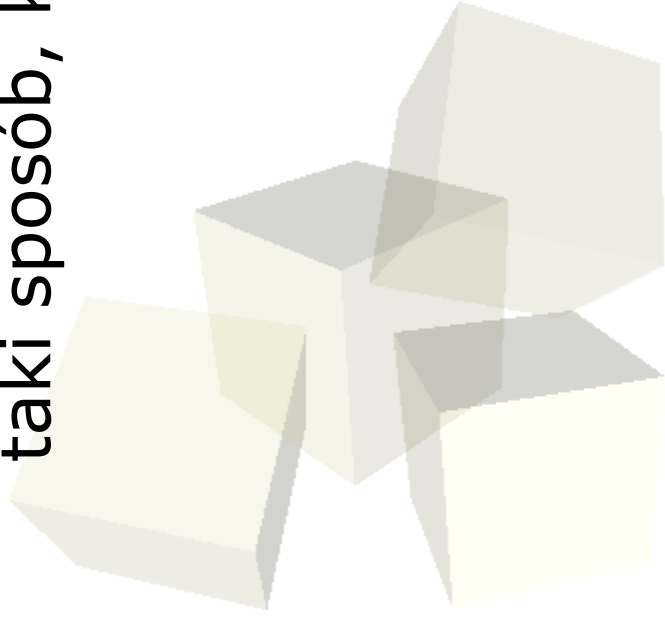
AJAX





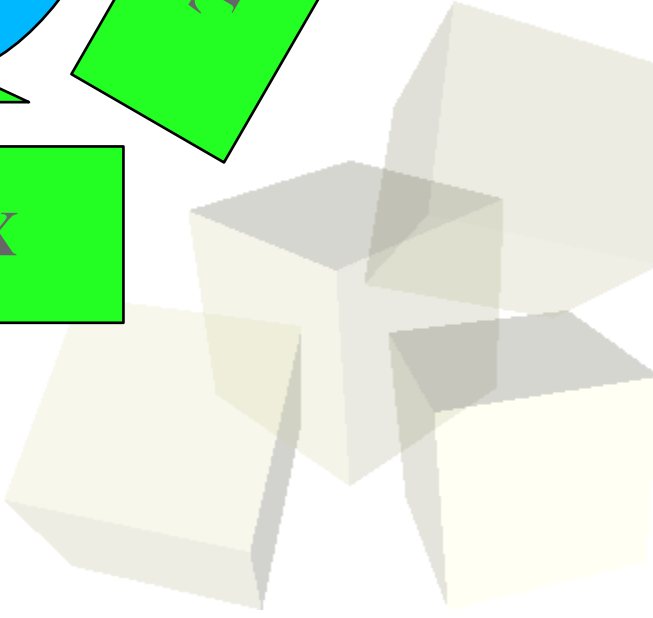
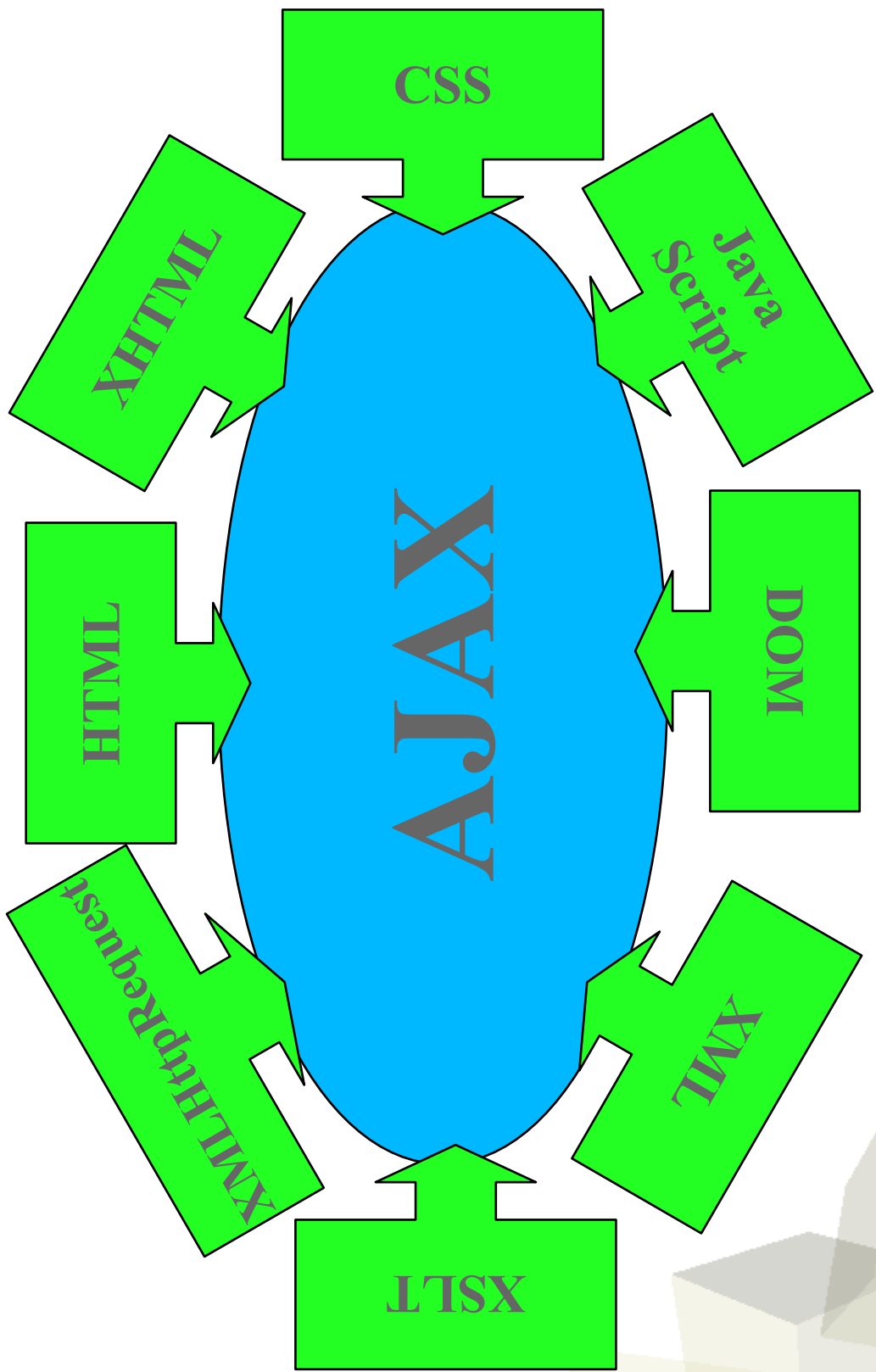
AJAX (Asynchronous JavaScript and XML, Asynchroniczny JavaScript i XML) – technika tworzenia aplikacji internetowych, w której interakcja użytkownika z serwerem odbywa się bez przeladowywania całego dokumentu.

AJAX sam w sobie nie jest nową technologią; jest zbiorem istniejących technologii, zastosowanych w taki sposób, który daje nową jakość.





Technologie tworzące AJAX



Aplikacje desktopowe a webowe (bez AJAX)

Aplikacja desktopowa

- **Program odpowiada intuicyjnie i szybko** - np. walidacja może być przeprowadzana na bieżąco
- **Użytkownik dostaje istotne odpowiedzi zwrotne**
 - ♦ Komórka zmienia kolor, gdy ją modyfikujemy
 - ♦ Ikony się podświetlają gdy najedziemy na nie myszką
- **Wszystko dzieje się w sposób naturalny**
 - ♦ Nie trzeba klikać na żaden przycisk, czy też link, żeby uruchomić jakiś wyzwalacz (trigger), np. automatyczne formatowanie danych w komórce po zakończeniu edycji

Aplikacja webowa

- **Sekwencja interakcji “Kliknij, poczekaj, odśwież”**
 - ♦ Każde wystanie danych do serwera wymusza odświeżenie całej strony
- **Synchroniczny model komunikacji “żądanie/odpowiedź”**
 - ♦ Użytkownik musi czekać na odpowiedź zanim wykona kolejną operację
- **Nawigacja oparta o strony**
 - ♦ Logika nawigowania stronami jest określona przez serwera

AJAX = DHTML + zdolność asynchronicznej komunikacji uzyskiwanej dzięki XMLHttpRequest

- Zalety
 - ♦ Wiele potencjalnych możliwości zastosowania - dynamiczny rozwój *cloud computing* oraz *SaaS* (software as a service) wróży niemal świetlaną przyszłość tej technologii
 - ♦ Realna staje się technologia RIA (Rich Internet Application - oferująca bogaty, dynamiczny, jednoekranowy interfejs)
 - ♦ Pojawiają się coraz lepsze frameworki i narzędzia
 - ♦ Nie wymaga instalacji żadnych plugin-ów ani dodatkowego kodu
- Wady
 - ♦ Nie działa w starszych przeglądarkach
 - ♦ JavaScript jest raczej trudny w konserwacji i debugowaniu



Gdzie można użyć AJAX?

- Na bieżąco przeprowadzana walidacja danych po stronie serwera
 - ◆ Identyfikatory, kody pocztowe, adresy e-mail itd.
 - ◆ Usuwa dwukrotną walidację danych: po stronie klienta
- Automatyczne dopełnianie (auto-completion)
- Wyszukiwarki – prezentacja dotychczas wyszukanych obiektów z automatyczną aktualizacją; użytkownik nie musi czekać na wynik końcowy
- Dynamiczne pobieranie treści – automatyczne pobieranie maili w webowych klientach pocztowych, aktualizacja statusu na stronie (np. Twitter, GaduGadu)



Gdzie można użyć AJAX?

- Galeria zdjęć – prezentacja miniatur; zdjęcia w pełnym wymiarze prezentowane po wybraniu danej miniaturki przez użytkownika
- Wyświetlanie szczegółów obiektów - podpowiedzi (tootips), wyświetlenie szerszego opisu
- Relacje (np. sportowe) na żywo.
- Budowa zaawansowanych interfejsów użytkownika – struktury drzewiaste z możliwością rozwijania/zwijania, menu, paski postępu
- Podpowiedzi w systemach wyszukiwania
- Czat



Przykłady aplikacji z AJAX





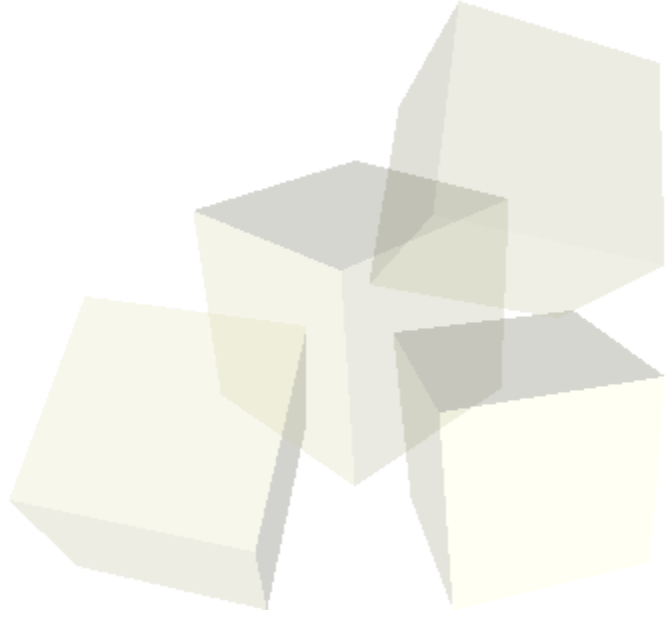
- Użytkownik może przeciągać (przemieszczać) całą mapę za pomocą myszki
 - Nie musi klikać na żadne przyciski lub inne komponenty; akcja, która wymusza ściąganie odpowiednich fragmentów mapy jest wykonywana na podstawie ruchów myszą
- Ściąganie fragmentów mapy odbywa się asynchronicznie w tle
- Pozostałe elementy strony nie są zmieniane; kontekst jest zachowywany





Przeglądarki z XMLHttpRequest

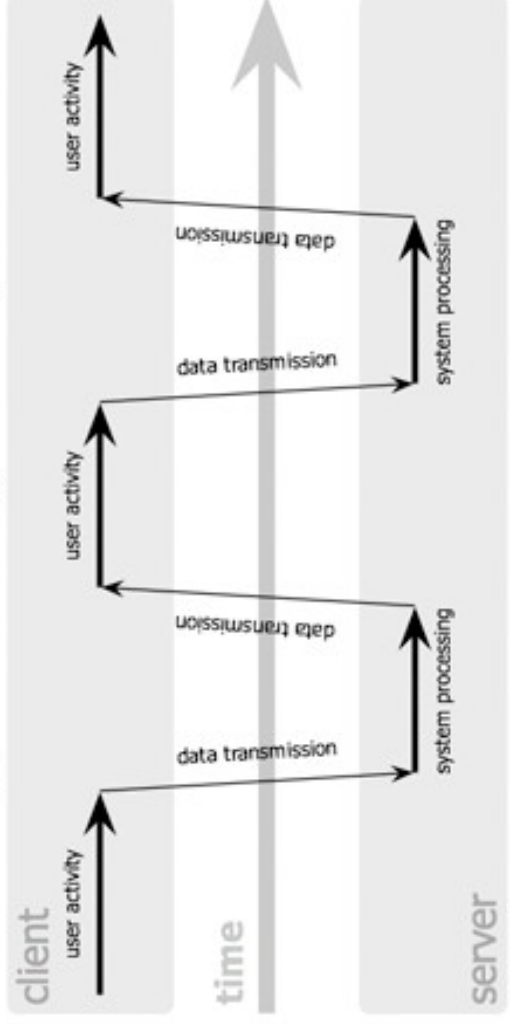
- Mozilla Firefox ≥ 1.0
- Netscape version ≥ 7.1
- Apple Safari ≥ 1.2
- Microsoft Internet Explorer ≥ 5
- Konqueror
- Opera ≥ 7.6





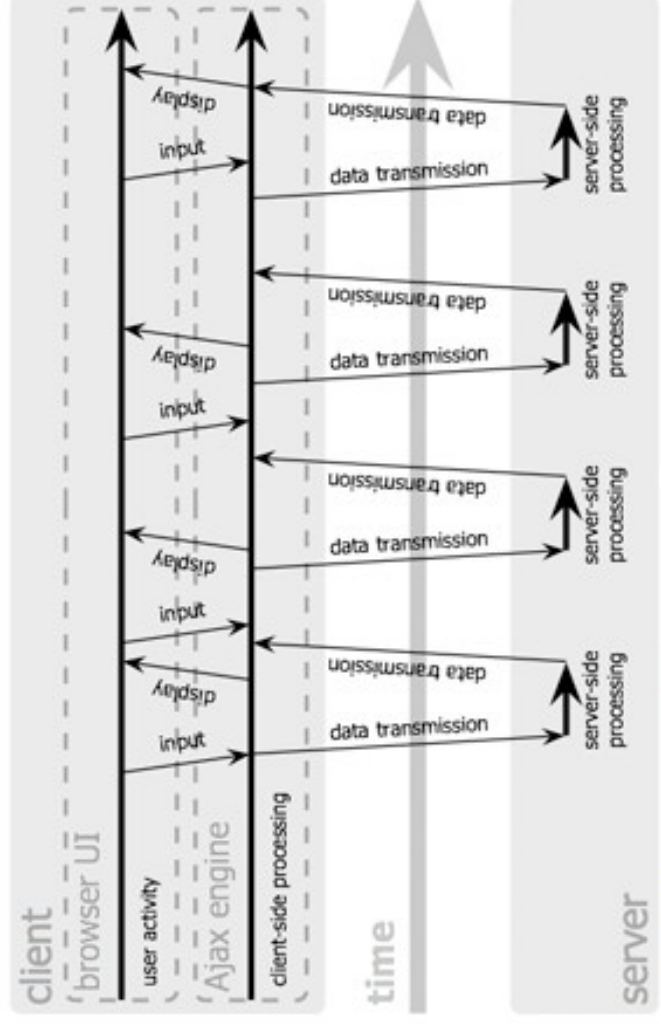
Model klasyczny a AJAX

classic web application model (synchronous)

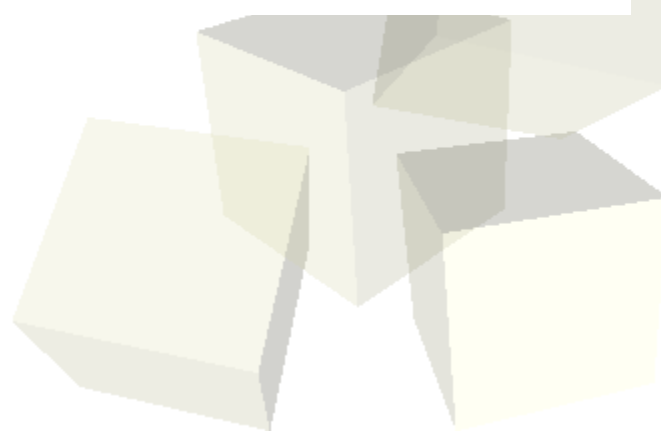


Operacja użytkownika jest **przerywana** do czasu, aż dane zostaną pobrane

Ajax web application model (asynchronous)

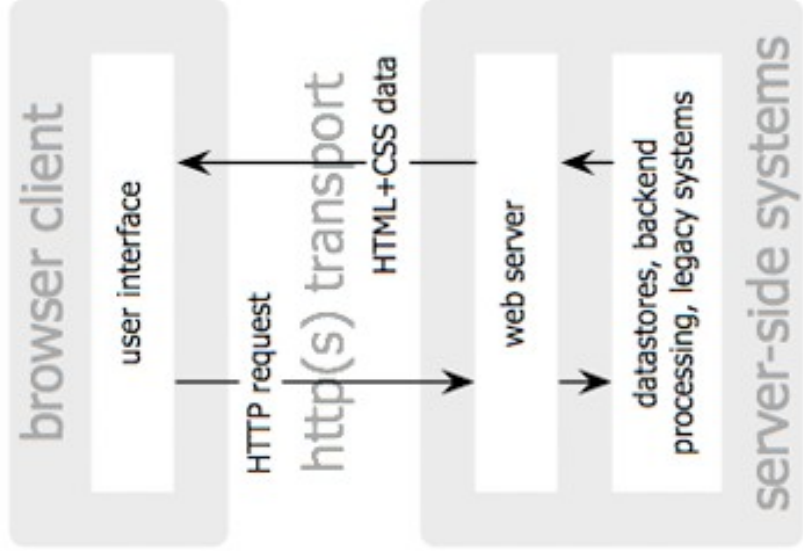


Operacje użytkownika **nie są przerywane** podczas pobierania danych





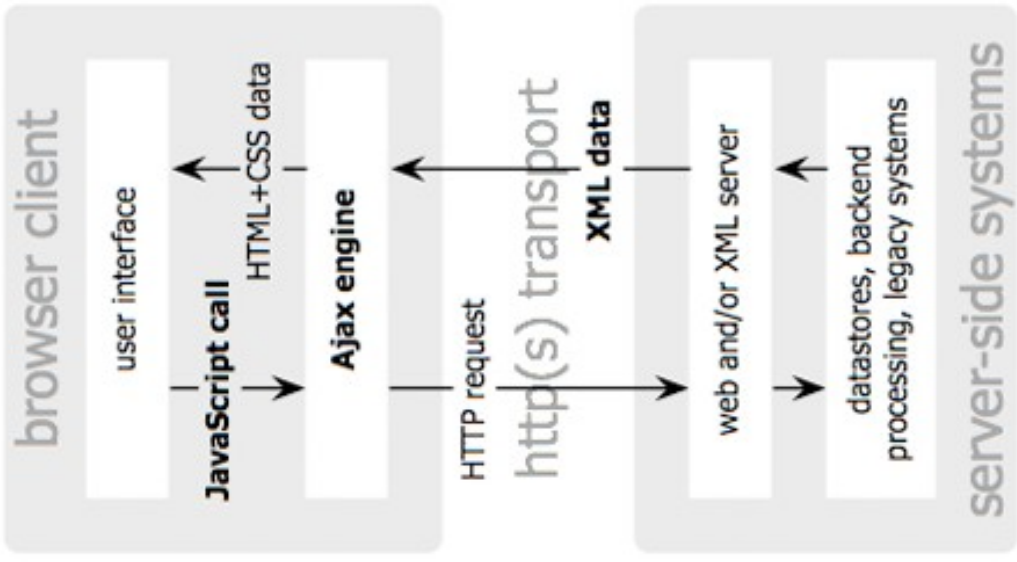
Model klasyczny a AJAX



classic

web application model

Jesse James Garrett / adaptivepath.com



Ajax

web application model



- Obiekt JavaScript
- Zaadoptowany przez najpopularniejsze przeglądarki internetowe
 - Mozilla, Firefox, Safari, Opera, IE
- Komunikacja z serwerem poprzez standardowy protokół HTTP (GET/POST)
- Działa w tle zapewniając asynchroniczną komunikację z serwerem, nie przerywając przy tym interakcji z użytkownikiem.



Tworzenie obiektu XMLHttpRequest

■ Najnowsze przeglądarki

```
variable=new XMLHttpRequest();
```

■ IE5 oraz IE6

```
variable=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
```

```
var xmlhttp;  
if (window.XMLHttpRequest)  
    { // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari  
        xmlhttp=new XMLHttpRequest();  
    }  
else  
    { // code for IE6, IE5  
        xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");  
    }
```

Wysyłanie żądania do serwera

- **open(method, url, async)** – definicja żądania
 - ♦ method: GET lub POST
 - ♦ url: ścieżka do pliku na serwerze
 - ♦ async: true (asynchronicznie) lub false (synchronicznie).

Nie rekomenduje się używania “false”, chyba, że do bardzo szybkich żądań.
- **send(string)** – wysłanie żądania
 - ♦ string: parametry (tylko w przypadku POST)

W przypadku POST, nagłówek definiowany za pomocą funkcji: `setRequestHeader(header, value)`

- Wynik zwracany jest jako zwykły tekst albo dokument XML:
 - ♦ `XMLHttpRequest.responseText`
 - ♦ `XMLHttpRequest.responseXML`



XMLHttpRequest – przykłady wywołań

■ Bez parametrów

```
xmlhttp.open("GET", "demo_get.asp", true);  
xmlhttp.send();
```

```
xmlhttp.open("POST", "demo_post.asp", true);  
xmlhttp.send();
```

■ Z parametrami

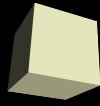
```
xmlhttp.open("GET", "demo_get.asp?t=" + Math.random(), true);  
xmlhttp.send();
```

```
xmlhttp.open("POST", "ajax_test.asp", true);  
xmlhttp.setRequestHeader("Content-type", "application/x-www-form-  
urlencoded");  
xmlhttp.send("fname=Henry&lname=Ford");
```


Zdarzenie `onreadystatechange`

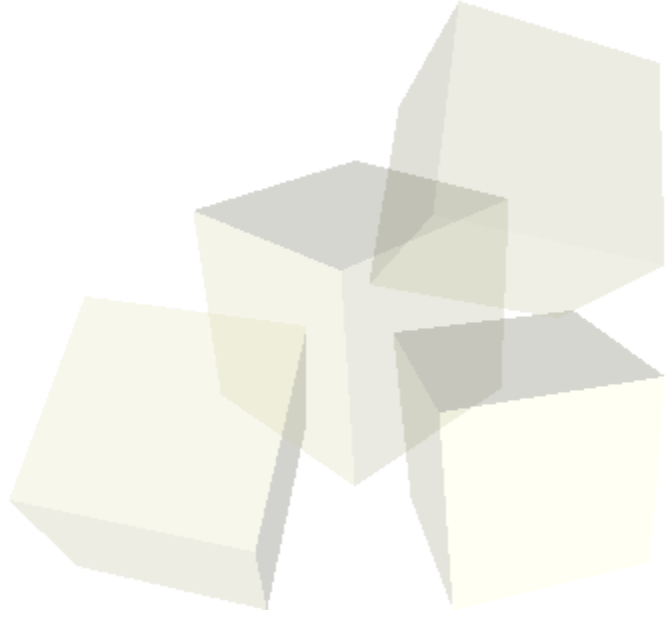
- Gdy wysyłamy żądanie do serwera, w oparciu o uzyskaną odpowiedź chcemy wykonać pewne operacje.
- Zdarzenie `onreadystatechange` jest wykonywane za każdym razem, gdy zmieni się `readyState`.
- Własność `readyState` przechowuje status XMLHttpRequest.
 - 0: żądanie nie zainicjalizowane
 - 1: nawiązano połączenie z serwerem
 - 2: żądanie wysłane
 - 3: przetwarzanie żądania
 - 4: żądanie zakończone a odpowiedź jest gotowa
- **Status**
 - 200: "OK"
 - 404: *Page not found*

```
xmlhttp.onreadystatechange=function()  
{  
  if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200)  
  {  
    document.getElementById("myDiv").innerHTML=xmlhttp.responseText;  
  }  
}
```



responseXML

```
xmlDoc=xmlhttp.responseText;
txt="";
x=xmlDoc.getElementsByTagName( "ARTIST" );
for ( i=0;i<x.length;i++)
{
txt=txt + x[i].childNodes[0].nodeValue + "<br />";
}
document.getElementById( "myDiv" ).innerHTML=txt;
```



```
<html> <head>
<script type="text/javascript">
function loadXMLDoc()
{
var xmlhttp;
if (window.XMLHttpRequest)
    { // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari
    xmlhttp=new XMLHttpRequest();
    }
else
    { // code for IE6, IE5
    xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }
xmlhttp.onreadystatechange=function()
{
if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200)
    {
    document.getElementById("myDiv").innerHTML=xmlhttp.responseText;
    }
}
xmlhttp.open("GET","ajax_info.txt",true);
xmlhttp.send();
}
</script>
</head> <body>
<div id="myDiv"><h2>Let AJAX change this text</h2></div>
<button type="button" onclick="loadXMLDoc()">Change Content</button>
</body> </html>
```

KONIEC

