

W programie klienckim do obsługi poczty elektronicznej wysyłanie wiadomości odbywa się poprzez wywołanie metody `sendMail` z klasy `PostAccount`. Obiekt klasy `PostAccount` przechowuje między innymi dane serwera wysyłającego. Metoda `sendMail` tworzy obiekt `MailMessage` i ustawia nadawcę wiadomości, odbiorców, temat, treść i załączniki. Następnie tworzy obiekt `SmtplibClient` i ustawia parametry serwera. Do nadania wiadomości służy metoda `send`. Po tym należy sprawdzić powodzenie operacji wywołując metodę `checkStatus`. W przypadku niepowodzenia wiadomość powinna zostać zapisana w folderze „Drafts”, kiedy nie będzie błędów wiadomość powinna znaleźć się w folderze podanym jako ostatni parametr wywołania `sendMail` (o ile ostatni parametr nie ma wartości `null`). Wynikiem zwracanym przez `sendMail` powinna być wcześniej otrzymana wartość z `checkStatus`. Sporządzić diagram sekwencji.

Klasy, atrybuty i metody do wykorzystania:

`PostAccount`

`smtpHost` – atrybut, adres serwera SMTP  
`smtpUser` – atrybut, nazwa użytkownika dla serwera SMTP  
`smtpPassword` – atrybut, hasło dostępu użytkownika do serwera SMTP  
`boolean sendMail(String sender, List receiverList, String subject, String body, List attachmentList, Folder destFolder=null)` – wysłanie wiadomości, zwraca informację o powodzeniu operacji

`SmtplibClient`

`setHost(String host)` – ustawia adres serwera SMTP  
`setUser(String user)` – ustawia nazwę użytkownika SMTP  
`setPassword(String password)` – ustawia hasło dla SMTP  
`send(MailMessage msg)` – przekazanie wiadomości do wysłania przez serwer SMTP  
`boolean checkStatus()` – zwraca informację o powodzeniu lub niepowodzeniu wysłania ostatnio nadanej wiadomości

`MailMessage`

`setFrom(String sender)` – ustawia nadawcę wiadomości  
`addTo(String receiver)` – dodaje odbiorcę wiadomości  
`setSubject(String subject)` – ustawia temat wiadomości  
`setBody(String body)` – ustawia treść wiadomości  
`addAttachment(String attachmentPath)` – dodaje załącznik do wiadomości

`Folder`

`writeMail(MailMessage msg)` – zapisuje wiadomość w folderze lokalnym

`Folders`

`Folder getFolder(String name)` – zwraca folder o podanej nazwie

`List`

`int getSize()` – zwraca ilość elementów na liście  
`Object getElement(int i)` – zwraca i-ty element listy

Propozycja rozwiązania:

