

Inżynieria Oprogramowania
Pracownia specjalistyczna
Wprawki UML - diagram przebiegu

W systemie wspomagającym zarządzanie miejskiej firmy kurierskiej do wyboru sposobu przewiezienia przesyłki przeprowadzana jest symulacja czasu przewiezienia różnymi środkami transportu (rower, motor, samochód, ciężarówka). W tym celu obiekt klasy *Analytik* chcąc poznać najlepszy śr. transportu, tworzy obiekt tymczasowy klasy *Szacowanie*, który po zakończeniu szacowania jest usuwany. Czas potrzebny na przewiezienie zależy od wielkości paczki i odległości (np. nie każdą paczkę można zawieźć rowerem, a do zawiezienia listu nie potrzeba ciężarówki). Narysuj diagram przebiegu dla opisanej sytuacji.

Klasy i metody do wykorzystania:

ŚrodkiTransportuIlość() – zwraca ilość śr. transportu

Podaj(nr) – zwraca śr. transportu z pozycji o zadanym numerze

Środek

CzyPrzewiezcie(przesylka) – czy można przewiezic taką przesyłkę tym środkiem transportu

PlanMiasta

Czas(start, koniec, srodek) – zwraca czas potrzebny do osiągnięcia celu zadanym środkiem

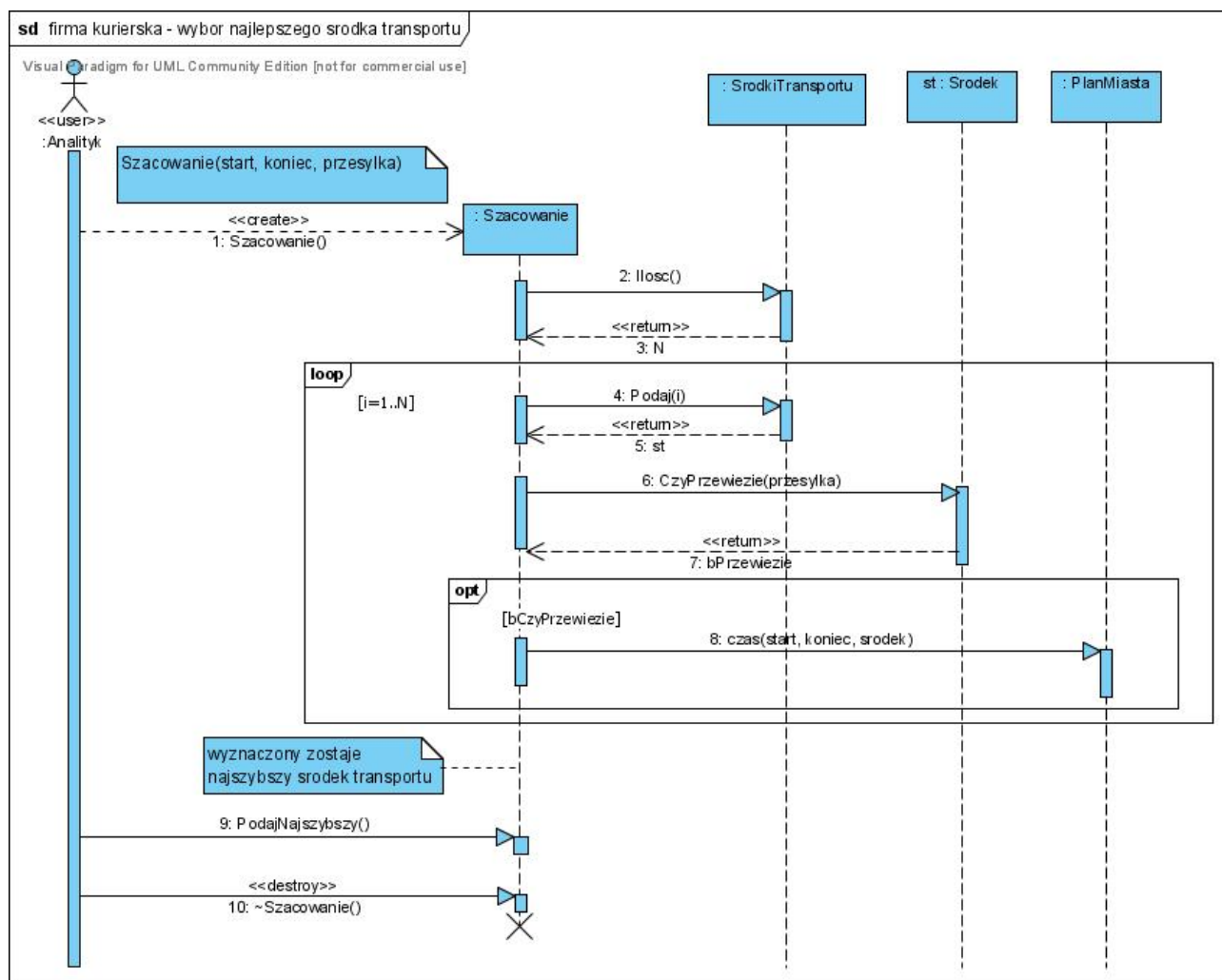
Szacowanie

Szacowanie(start, koniec, przesyłka) – konstruktor, oblicza czasy dla różnych możliwości

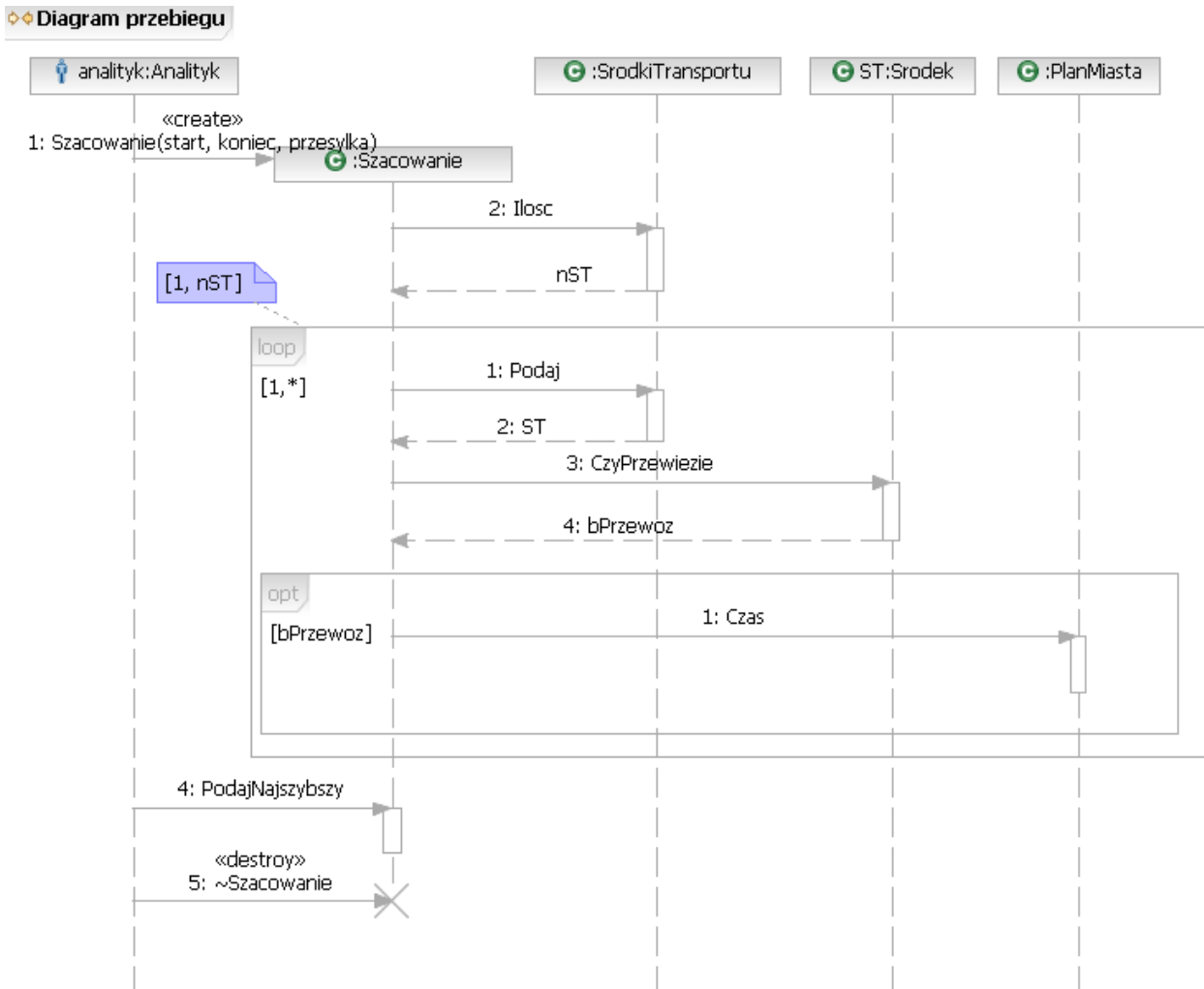
PodajNajszybszy() – zwraca najszybszy środek transportu w danym przypadku

Propozycje rozwiązań:

[UML 2.0, VP]



[UML 2.0, IBM RSA]:



- Uwaga: przy wywołaniu konstruktora `Szacowanie(start, koniec, przesyłka)` brakuje ośrodka sterowania

Kryteria oceny:

Poprawność sposobu przekazywania i kolejności komunikatów, parametry	30%
Stworzenie obiektu (stereotyp <code><<create>></code> , położenie obiektu)	20%
Iteracja obejmująca kilka komunikatów (wyrażenie iteracyjne), opcjonalność komunikatu	30%
Usunięcie obiektu (stereotyp <code><<destroy>></code> , zakończenie linii życia)	20%